## First screen: Username selector



## Second screen: transition (loading screen)



## Third screen: Messaging

```
Pantalla mensajes 🔻
cuando
ejecutar
          llamar FirebaseDB1 .ObtenerValor
                                      etiqueta
                        valorSiEtiquetaNoExiste
                ImagePicker1 ▼
                                  Visible ▼
                                                      falso
                                             como
                                   Visible
                VisorDeLista2
                                              como
                                                       falso
              FirebaseDB1
cuando
                                      .DatosCambiados
    etiqueta
                       valor
                llamar FirebaseDB1 ▼
                                                   .ObtenerValor
ejecutar
                                                           etiqueta
                                     valorSiEtiquetaNoExiste
cuando btm_enviar .Clic
       Ilamar FirebaseDB1 .GuardarValor
                                      llamar Reloj1 ▼ .ObtenerMiliseg
                             etiqueta
                                                                 llamar Reloj1 ▼ .Ahora
                                                        instante
                         valorAGuardar
                                      🔯 unir 🛭
                                              tomar el valor inicial
                                                camp_mensaje *
                                                             Texto *
                                               Ilamar Reloj1 .FormatoDeFechaYHora
                                                                                llamar Reloj1 ▼ .Ahora
                                                                       instante
                                                                                " dd/MM/yyyy hh:mm:ss a "
                                                                        patrón
                           Texto como
       poner camp_mensaje •
```

